



## **REGLAS CAMPEONATO FÚTBOL FIFA 2020 SALAMANCA A TOPE PLAY STATION 4.**

El equipo situado en el lado IZQUIERDO de la imagen de horarios será el encargado de crear la partida e invitar a su contrincante.

Habrán un **mínimo de 3 jugadores** obligatorio en los partidos y en caso de no cubrirse se dará por perdido por incomparecencia al equipo infractor.

Si un equipo no cumple este mínimo de jugadores, deberá informar al equipo rival y éste decidir si juega o no el partido. Si ambos equipos deciden jugar el encuentro, el resultado será el del partido y no habrá opción de reclamar. Si por el contrario el club que no cumpla este mínimo no informa al rival, el partido se dará por perdido automáticamente al equipo con menos del mínimo de jugadores, si el equipo sigue jugando con normalidad sin abandonar el partido, se dará por entendido que aceptan jugar contra menos del mínimo establecido.

Es obligatorio el uso del "cualquiera" (clq) incluso si el equipo juega con los once usuarios. Puede serlo cualquier jugador y puede poner a su Virtual Pro en cualquier posición que desee.

En caso de empate se utilizará el Gol de Oro para desempatar, es decir, se empezará un partido nuevo con los mismos equipos, formación y alineación. El primer jugador que meta un gol ganará el partido.

**Los horarios del campeonato se subirán a la web de Salamanca a tope el día 10 de Septiembre, de todas maneras se avisará al capitán del equipo del horario del primer partido.**

### **PREFERENCIAS EN EL JUEGO:**

**Cada equipo inscrito en el torneo deberá elegir un equipo de FIFA 2020 que será invariable durante el desarrollo del torneo. El equipo elegido será uno existente en el propio juego, no valdrán equipos creados ni modo ultimate.**

Duración del partido: 6 min/parte.

Velocidad del juego: normal (por defecto).

Tiempo: noche.

El uso de la defensa clásica está completamente prohibido.

Está completamente prohibido molestar al portero.

Queda completamente prohibido salirse del terreno de juego e incorporarse para buscar el remate o pase.

Queda completamente prohibido el poner jugadores bajo los palos en los lanzamientos de falta.

### **PREPARACIÓN DEL ENCUENTRO.**

Dentro de los equipos habrá un capitán, que será el responsable de hablar con la organización si existiera alguna duda o quisiera solicitar información de la acción (el que mejor conexión tenga, cuando sea local será el encargado de crear la sala de juego, hablar con el coordinador y poner a grabar la imagen)

Los jugadores deberán sacar captura de los resultados y deberán enviarlas al whatsapp de Salamanca a tope.

### **DESCONEXIONES**

Los comentaristas/organización serán los jueces de decidir cómo se reanudarán o finalizarán los partidos suspendidos por lag.

### **JORNADAS.**

La disputa se celebrará según el calendario definido en la imagen de horarios.

El campeonato tendrá una duración de 4 fines de semana.

**PREMIO:**

**100 EUROS AL EQUIPO GANADOR CANJEABLE EN GAME O MUNDO SPORT.**

**SOBRE LA NORMATIVA.**

Las decisiones e interpretaciones del administrador tendrán prevalencia sobre cualquier otro punto de la presente normativa.

El equipo arbitral y la normativa velarán siempre por el fair-play, la buena fe y el correcto desarrollo de la acción.

**CONDICIONES DE PARTICIPACIÓN.**

Ningún participante podrá inscribirse más de una vez, o participar con diferentes equipos o cuentas.

La participación es libre y gratuita.

La participación implica entender y aceptar estas normas, así como acatar los dictámenes del equipo arbitral.

**MÉTODOS DE CONTACTO**

Whatssap de Salamanca a tope.